

Primera parte

La Herramienta interactiva H5P

La herramienta H5P es una extensión desarrollada para Moodle que permite crear contenido interactivo como juegos, presentaciones, videos interactivos, etc.

También permite incorporar evaluaciones para probar el avance del estudiante con los contenidos (conjunto de preguntas, preguntas de arrastrar y soltar, preguntas de opción múltiple y mucho más).

Tiene un menú de configuraciones muy amigable para el profesor facilitando la creación de actividades.

Además de ser una herramienta de autoría para contenido enriquecido, H5P le permite importar y exportar archivos H5P para re-utilizar efectivamente y compartir contenido.

Las interacciones con el usuario y los puntajes son monitoreadas y están disponibles en el Libro de Calificaciones.

¿Qué es H5P?

H5P (abreviatura de: HTML5 Package) es una herramienta que permite la creación de contenidos interactivos para el aula virtual de forma intuitiva y rápida. Esta herramienta facilita crear, compartir y reutilizar contenido interactivo en los cursos virtuales. Con H5P se han desarrollado y compartido videos interactivos, presentaciones interactivas, concursos, plazos interactivos y más. H5P es muy utilizado actualmente en las plataformas educativas virtuales.

¿A qué llamamos contenidos interactivos?

Se le llama contenidos interactivos o enriquecidos a un tipo de objeto que no es estático, sino que va más allá de las simples diapositivas o galerías de imágenes. La mayoría de contenido que encontramos en Internet es un contenido pasivo, por su parte el contenido enriquecido es activo y demanda interacción con el usuario, con el fin de mejorar la experiencia de usuario en la presentación de contenidos. Los creadores de H5P interpretan el concepto de contenido enriquecido de manera independiente, no existe dependencia de una aplicación host, por lo tanto, no hay necesidad de instalar programas adicionales en nuestra computadora o en nuestros exploradores para acceder al contenido enriquecido. El contenido y actividades interactivas se pueden crear en cualquier curso dentro de la plataforma Moodle, para luego ser visualizados en cualquier dispositivo, tablet o smartphone.

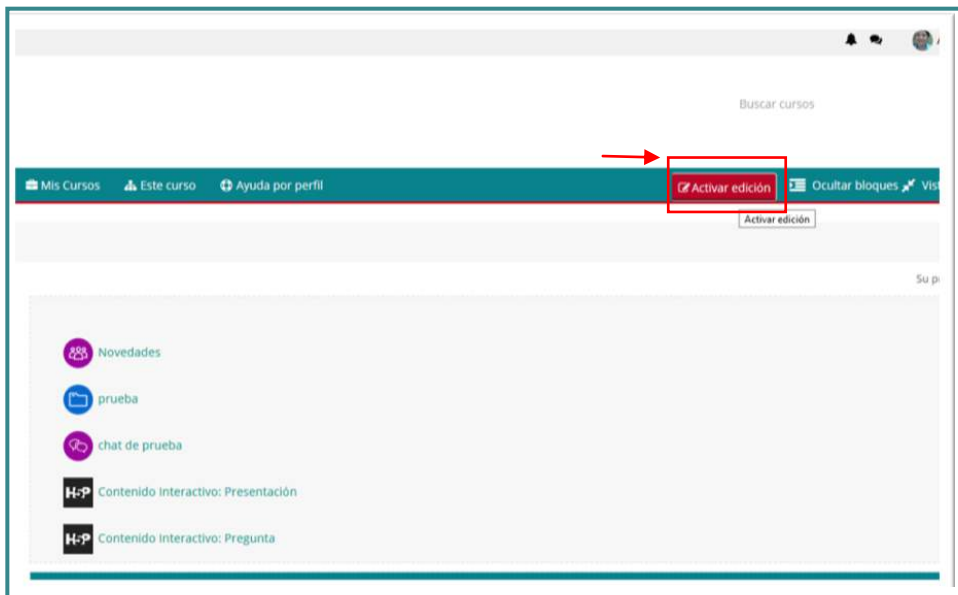
Ventajas de H5P, ¿qué nos permite?

- Integrar videos explicativos y retroalimentar a los estudiantes con pocos clics.
- Adicionar juegos, test y actividades de arrastrar y soltar de forma ágil.
- Obtener los resultados de las actividades propuestas, a través del libro de calificaciones, ahorrando tiempo y esfuerzos.
- Mejorar la presentación de los contenidos y recursos de aprendizaje en el aula.
- Incrementar el interés del estudiante creando líneas de tiempo, con contenidos gráficamente llamativos.

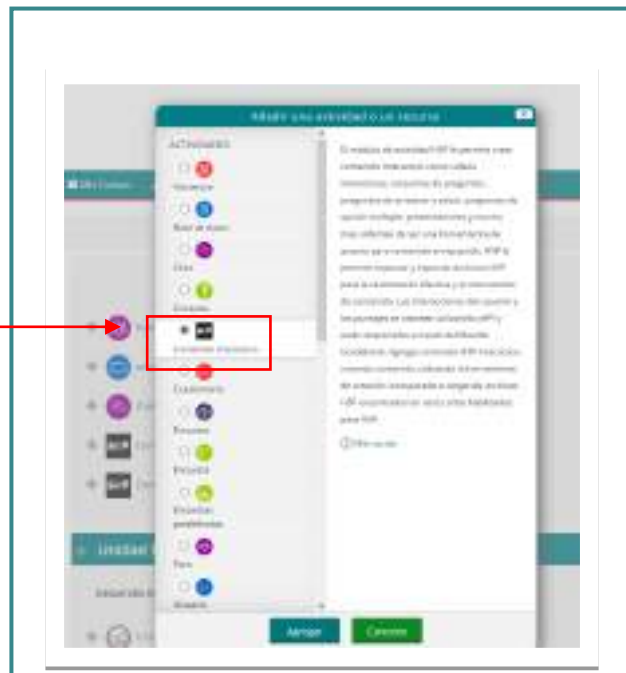
Las ventajas de utilizar H5P no se quedan sólo allí. Si usted quiere utilizar el mismo contenido en otro curso lo único que debe hacer es descargar la "actividad", un paso bastante sencillo, y luego cargarla en otro curso. Por si esto fuera poco, el nuevo contenido puede ser modificado según su conveniencia.

Crear actividades con H5P

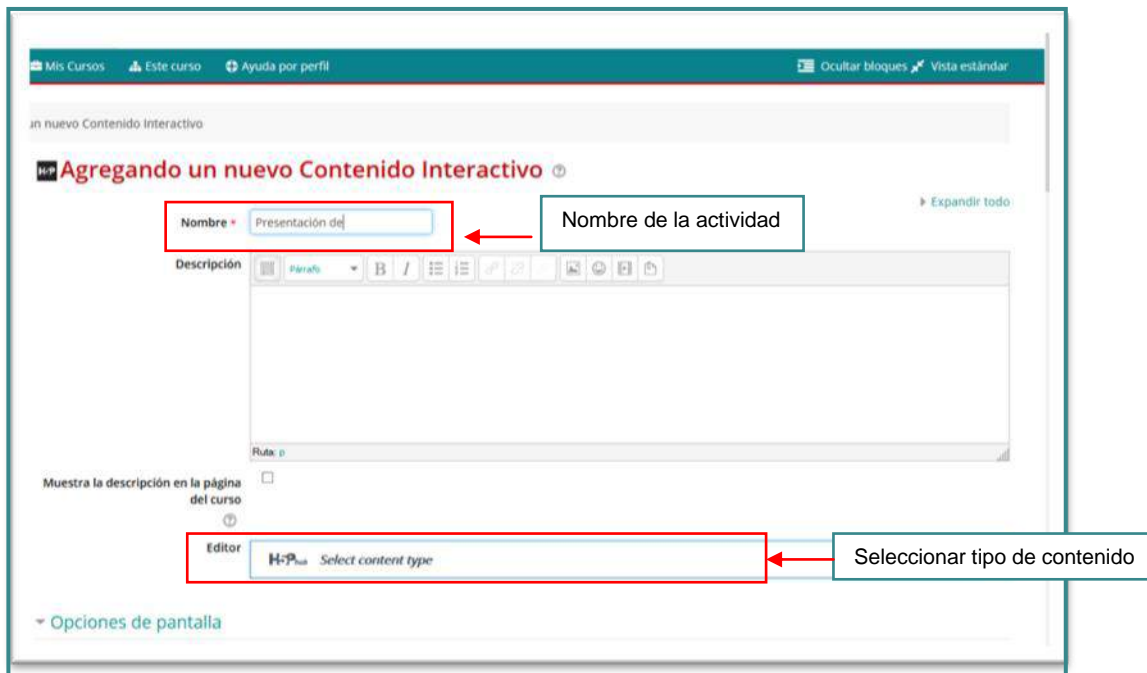
Para crear actividades interactivas debe ir al curso y activar la edición.



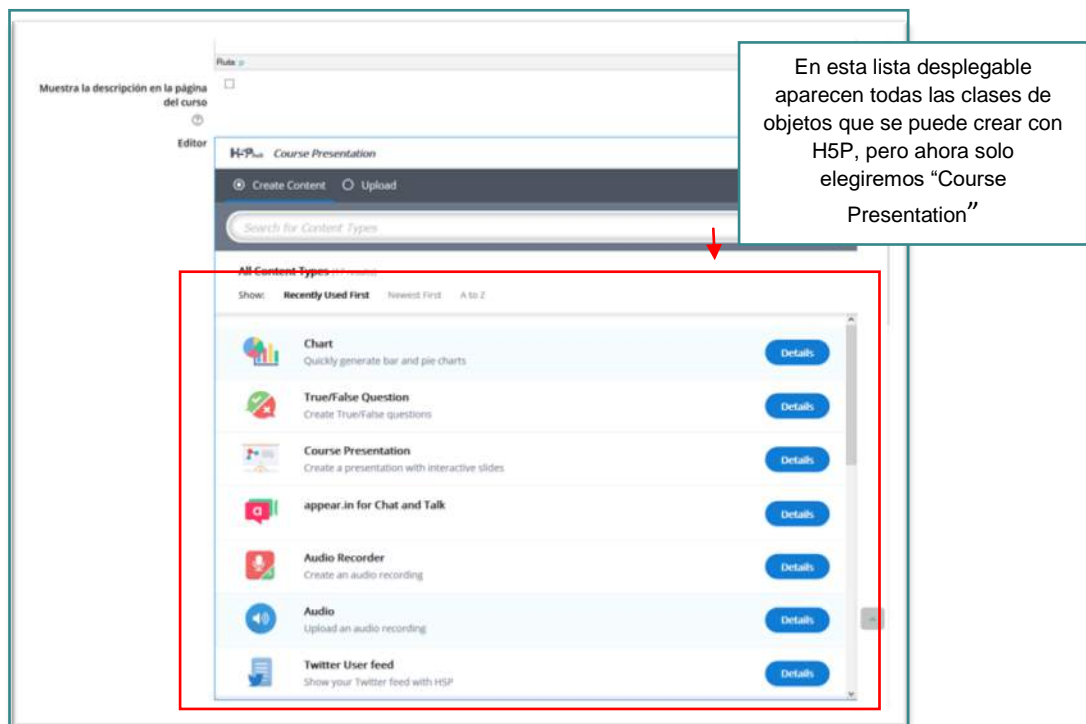
En Añadir una actividad o un recurso seleccione “Contenido Interactivo”



Tendrá que especificar un nombre para la actividad. y seleccionar el tipo de contenido que desea ingresar.



Con H5P es posible crear más de diecisiete clases distintas de objetos de aprendizaje. En este tutorial elegiremos únicamente Presentación. La ventaja de la presentación es que sobre esta se pueden insertar otra clase de objetos.

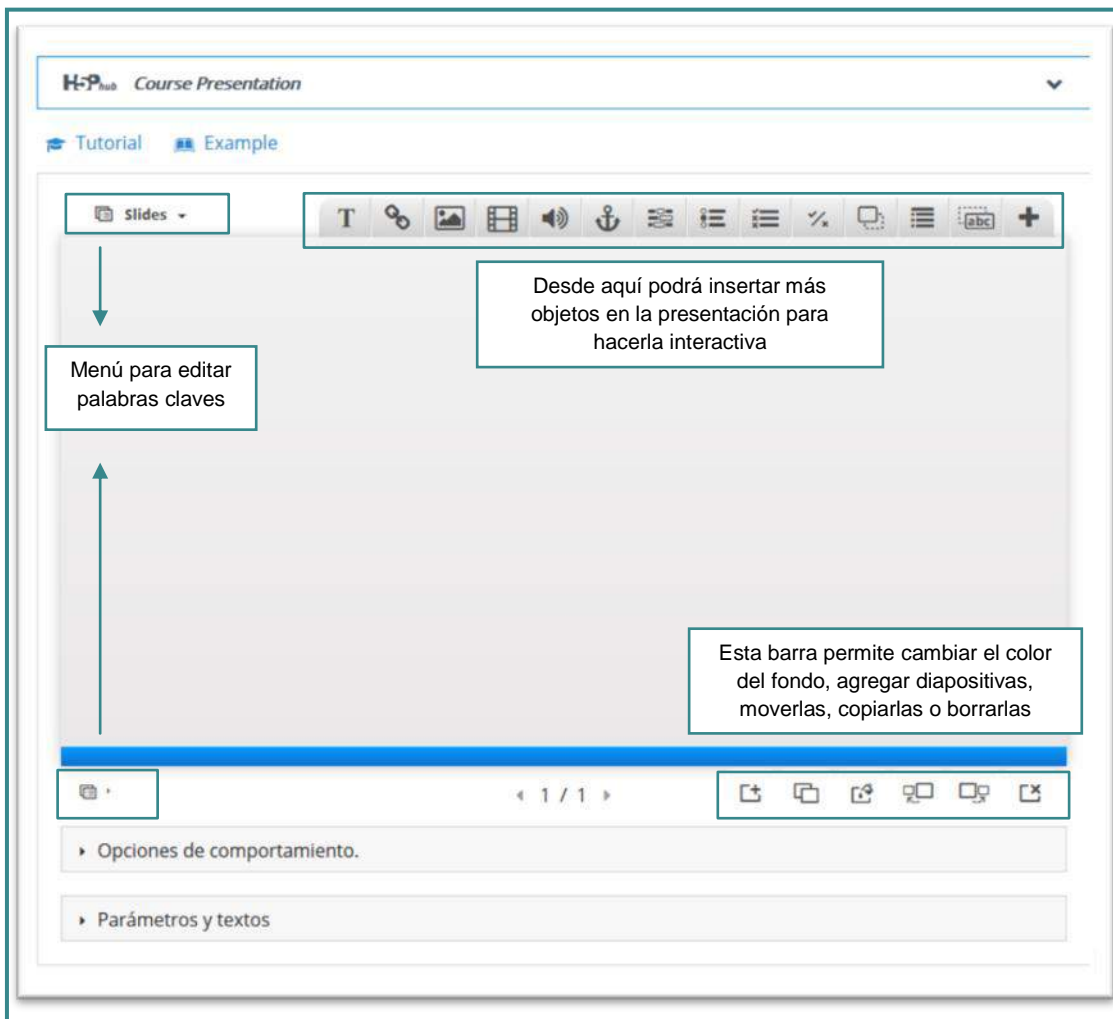


Una vez que haya creado el objeto se encontrará frente a la pantalla de la presentación. En el inicio la visualizará como totalmente vacía.

En la parte superior se encuentran los iconos para insertar objetos adicionales.

A la izquierda aparecen tres líneas como en los menús de los exploradores; sirven para escribir palabras clave de manera que el curso o presentación sea fácil de encontrar por los buscadores.

En la parte inferior derecha se encuentran los accesos para cambiar el color de fondo de la presentación o insertar una imagen como fondo ya sea de esta misma diapositiva o de toda la presentación; asimismo, encontrará botones para copiar, para borrar y finalmente el + para agregar una nueva diapositiva.



En la parte inferior de la presentación encontrará las “Opciones de comportamiento”, estas opciones controlan la manera en que la presentación interactuará con los estudiantes.

La última línea muestra “Parámetros y textos” y sirve para traducir la interfaz de la presentación.

▼ Opciones de comportamiento.

Activar el modo de Navegación Gestual
 Suprime los controles de navegación para el usuario final. Utilice Ir a la Diapositiva para navegar.

Ocultar la Diapositiva de Resumen
 Oculta la diapositiva de resumen.

Ocultar el botón "Mostrar solución"
 Esta opción determina si el botón "Mostrar solución" se muestra en todas las preguntas, se desactiva para todas, o se configura para cada pregunta individualmente.

Activa o desactiva opciones adicionales

Ocultar el botón de "Reintentar"
 Esta opción determina si el botón "Reintentar" se muestra en todas las preguntas, se desactiva para todas, o se configura para cada pregunta individualmente.

Enable print button
 Enables the print button.

▶ Social Settings

Parámetros y textos

- 1- Haga clic en el icono de "Slide background"
- 2- Seleccione si desea usar imagen o color
- 3- Añada imagen o seleccione color
- 4- Puede elegir si desea el color o imagen para toda la presentación (Template) o solo para la diapositiva actual (This Slide).

Slide background

4 Template This slide

Image background 2

Color fill background

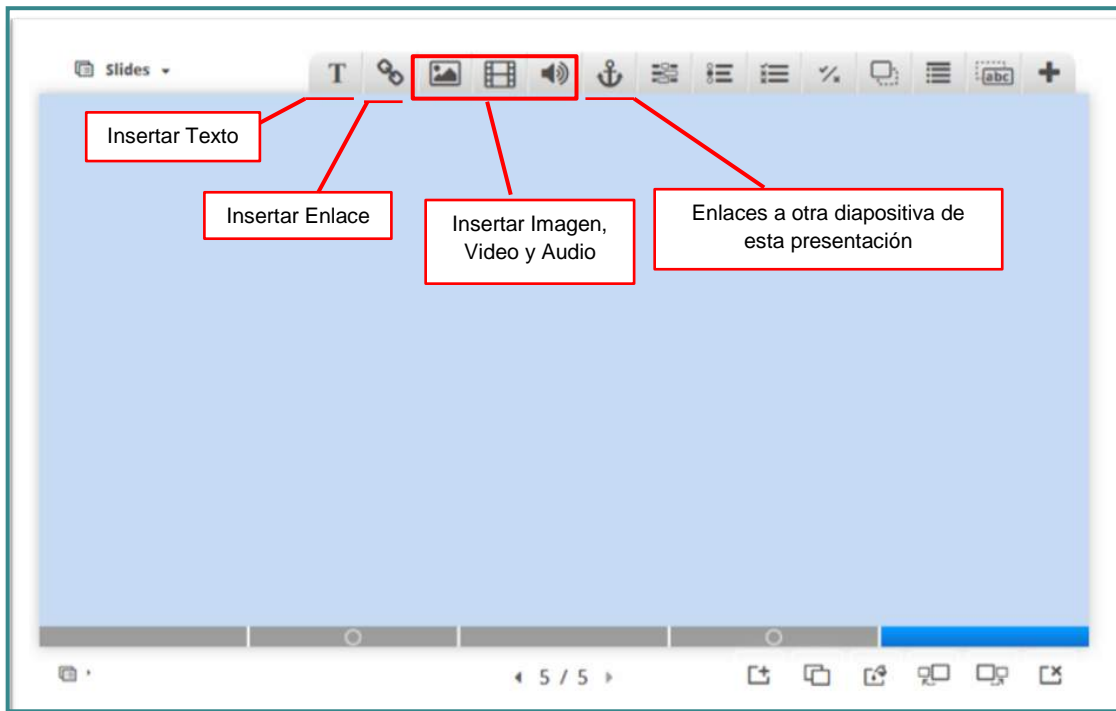
Imagen
 Image background should have a 2:1 width to height ratio to avoid stretching. High resolution images will display better on larger screens.

+ Add 3

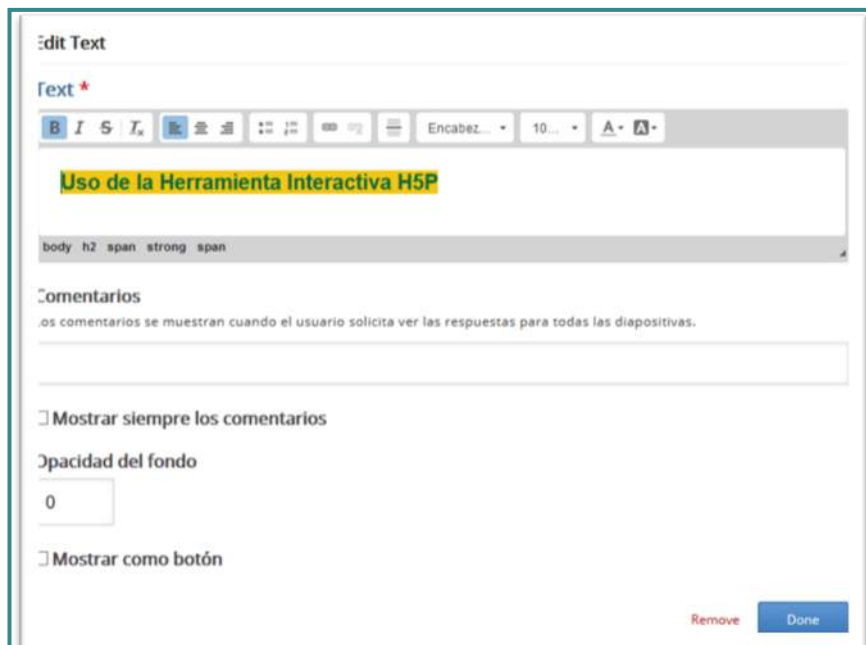
1 Slide background

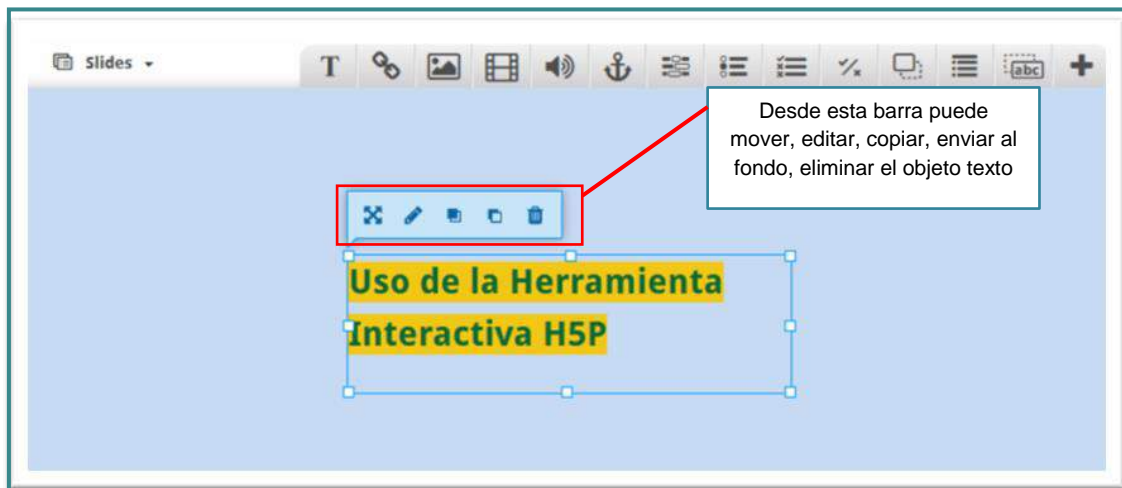
Usted puede seleccionar una imagen y cargarla como fondo para la diapositiva actual o como fondo para toda la presentación. También tiene la opción de elegir un color.

Contenidos u objetos en una presentación:

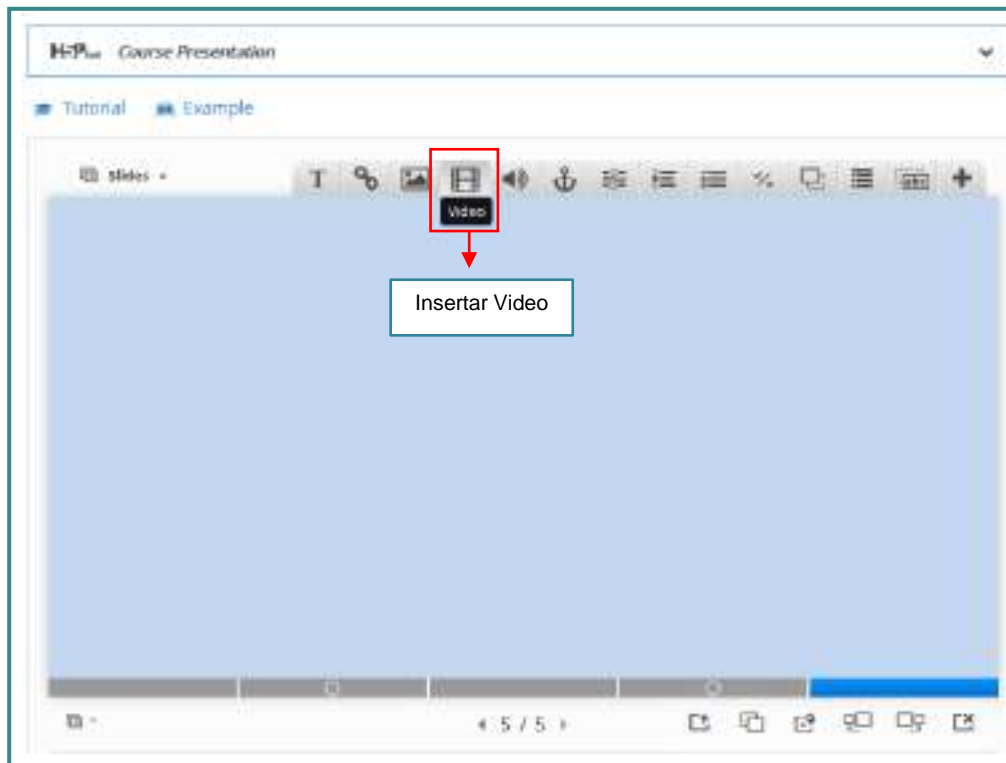


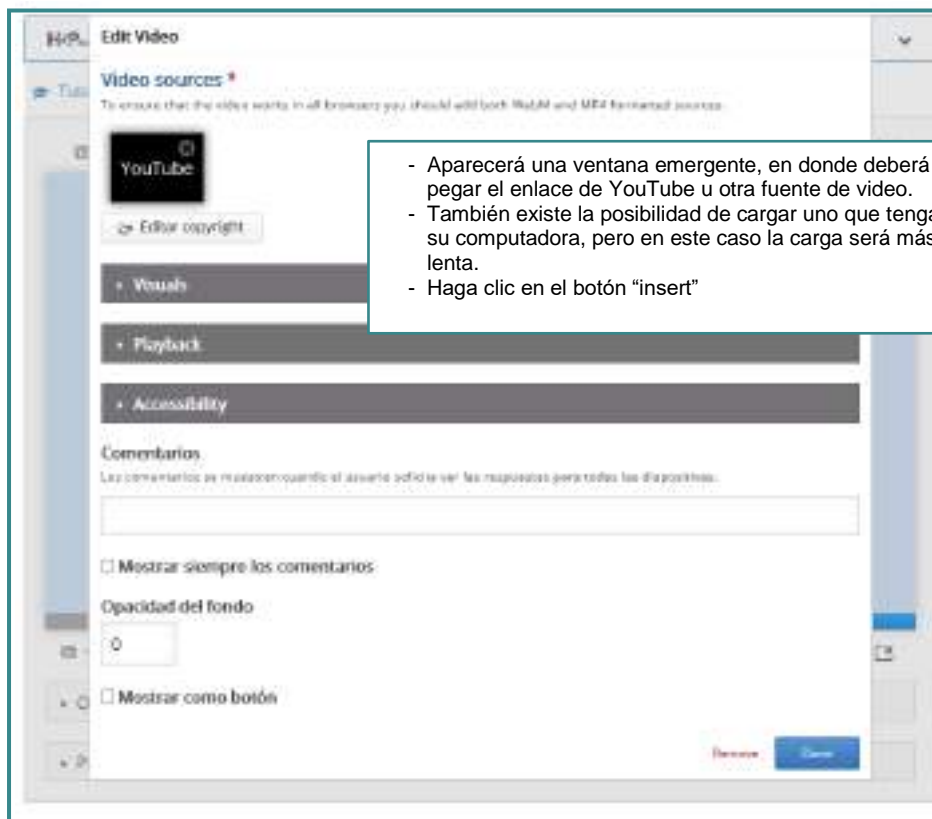
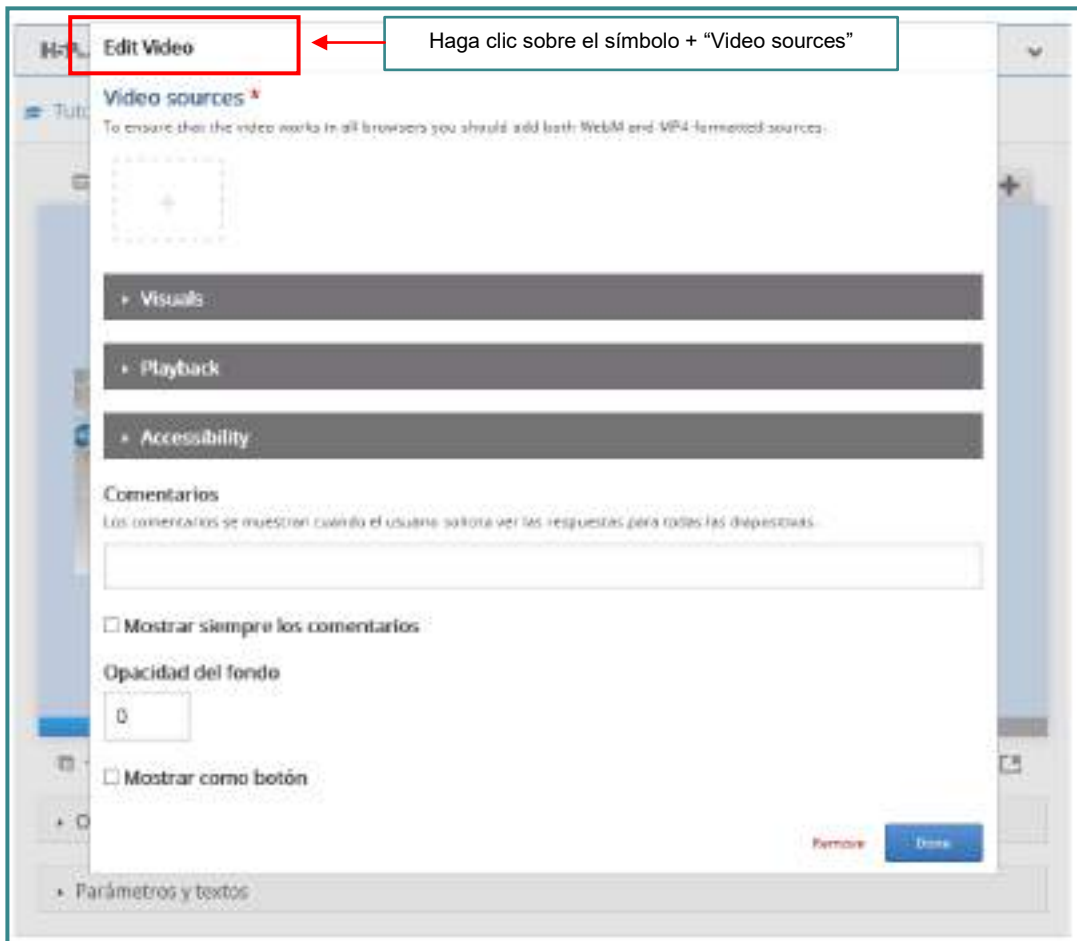
Insertar Texto:

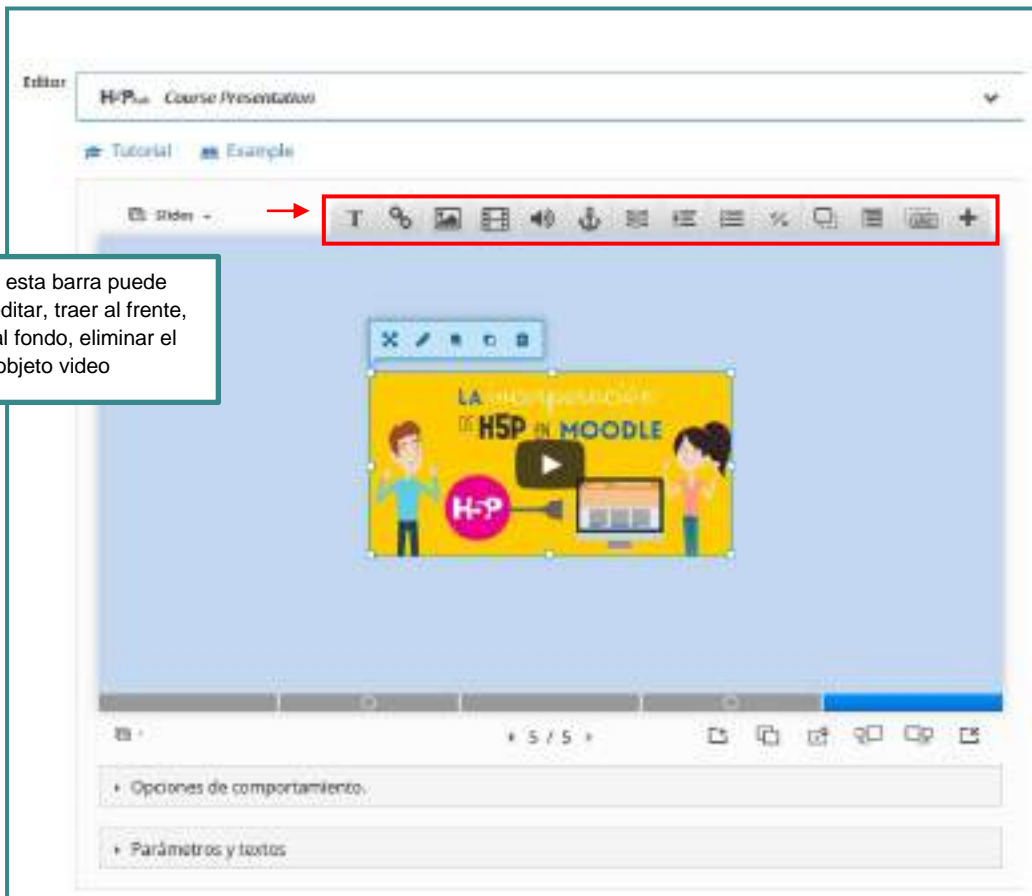
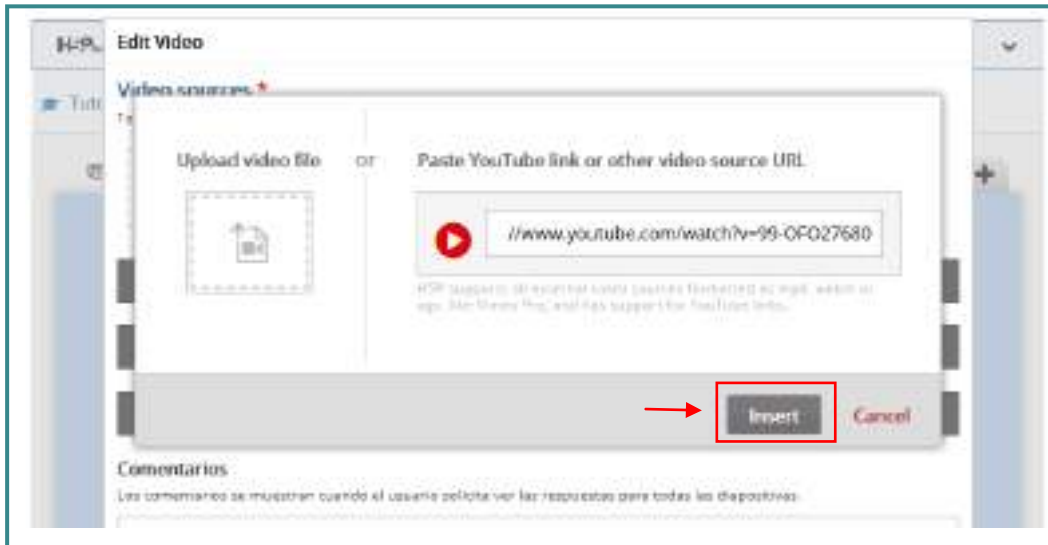




Insertar un video:

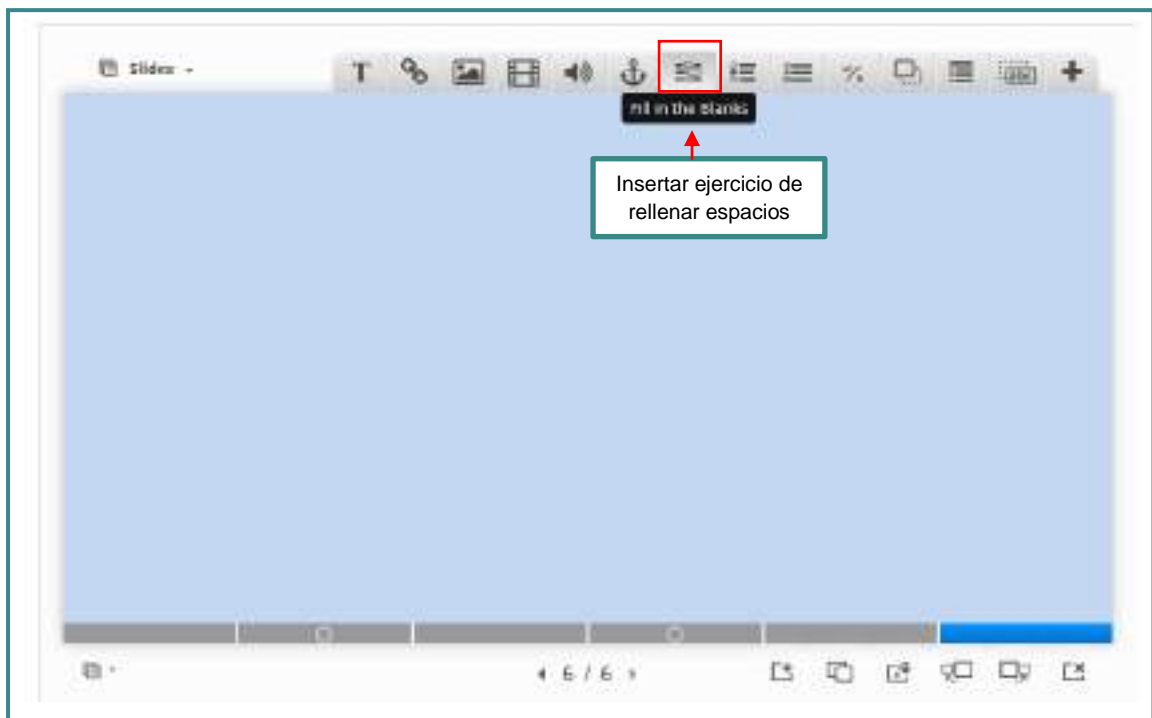




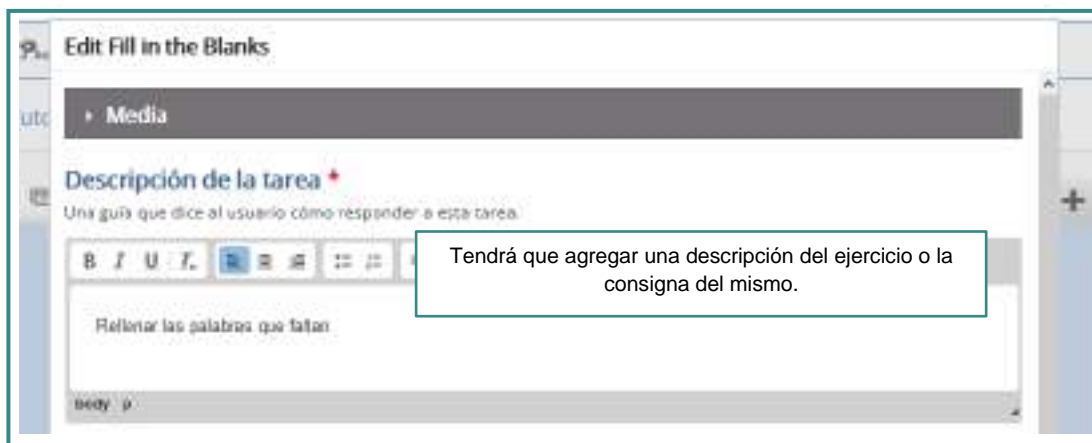


Desde esta barra puede mover, editar, traer al frente, enviar al fondo, eliminar el objeto video

Insertar un ejercicio de rellenar espacios



Al hacer clic en el icono se desplegará una ventana emergente:



Edit Fill in the Blanks

i Important instructions x Hide

- Se añaden espacios en blanco con un asterisco (*) delante y detrás de la palabra/frase correcta.
- Respuestas alternativas se separan con una barra diagonal (/).
- Puede agregar un texto de consejo, mediante dos puntos (:) delante del texto consejo.

Example: H5P content may be edited using a *browser/web-browser:Something you use every day*.

Tendrá que agregar una descripción del ejercicio o la consigna del mismo.

La Herramienta interactiva H5P

La herramienta H5P es una extensión desarrollada para "Moodle/plataforma Moodle:plataforma utilizada en UNNE Virtual" que permite crear contenido interactivo como juegos, presentaciones, videos interactivos, etc.

También viene incorporado evaluaciones para probar el avance del estudiante con los contenidos (conjunto de preguntas, preguntas de arrastrar y soltar, preguntas de opción múltiple y mucho más).

Tiene un menú de configuraciones muy amigable para el "profesor" y el "estudiante" facilitando la creación de actividades.

Si es necesario puede añadir más de un bloque de texto

Haga clic en "Done" para finalizar la configuración del ejercicio

AÑADIR BLOQUE DE TEXTO ←

Remove → **Done**

SEGUNDA PARTE

Insertar Video Interactivo

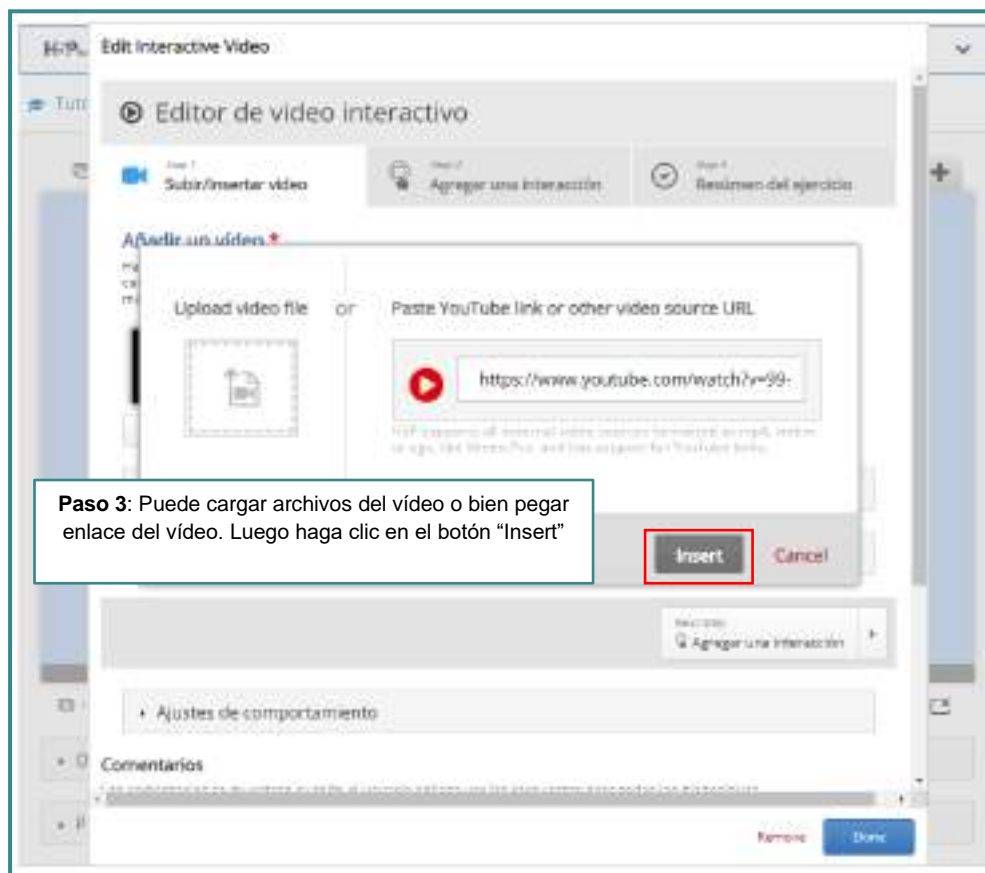
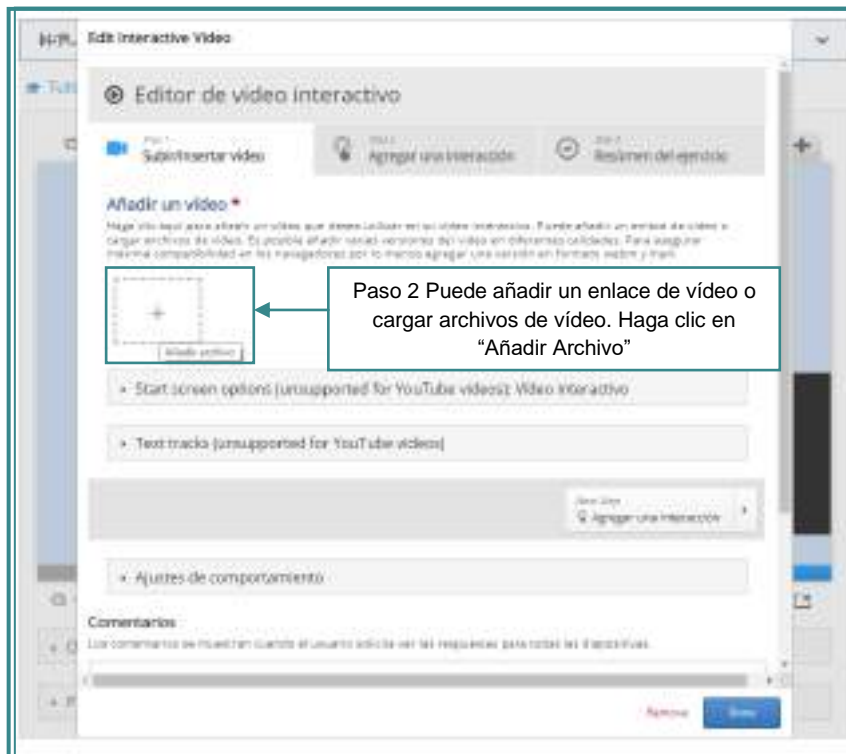
Slides -

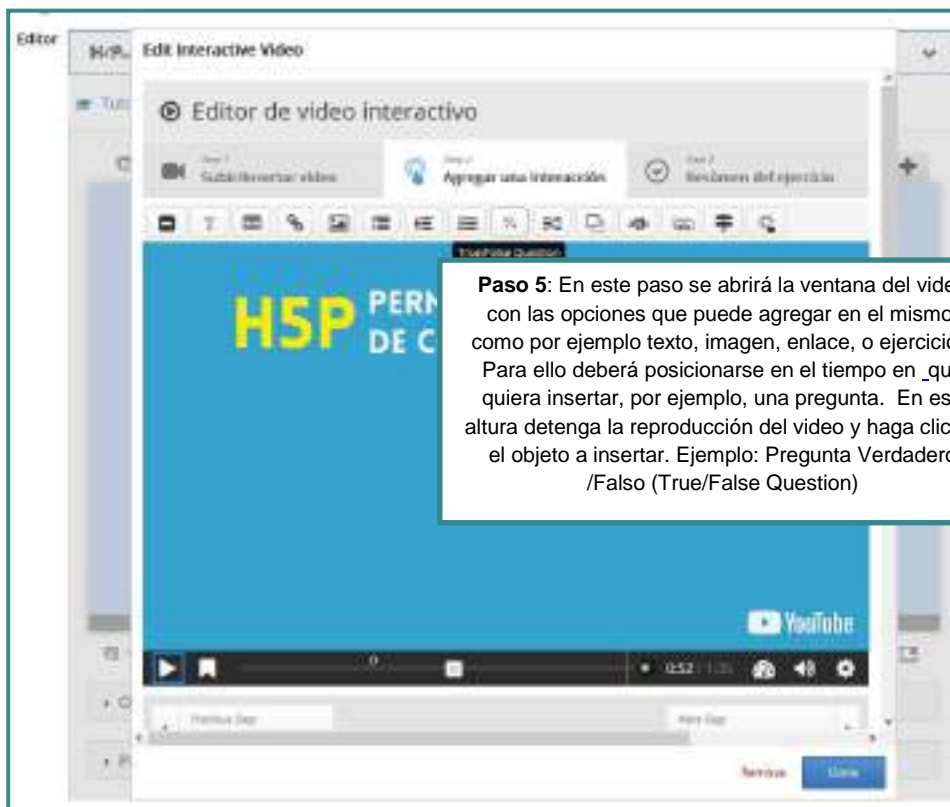
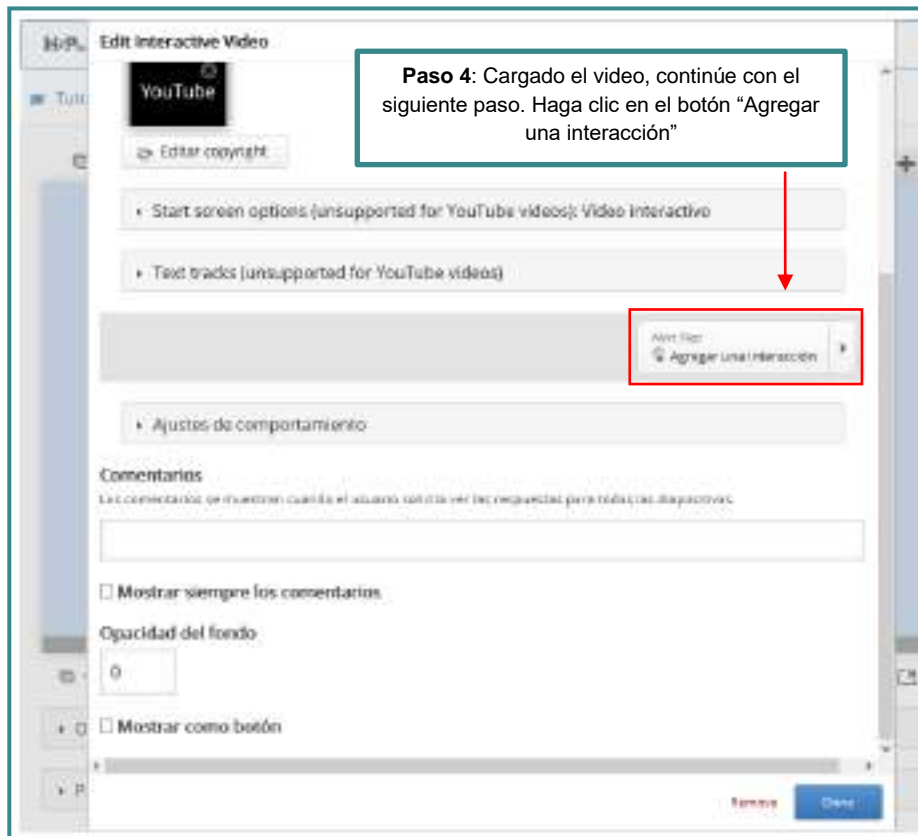
T +

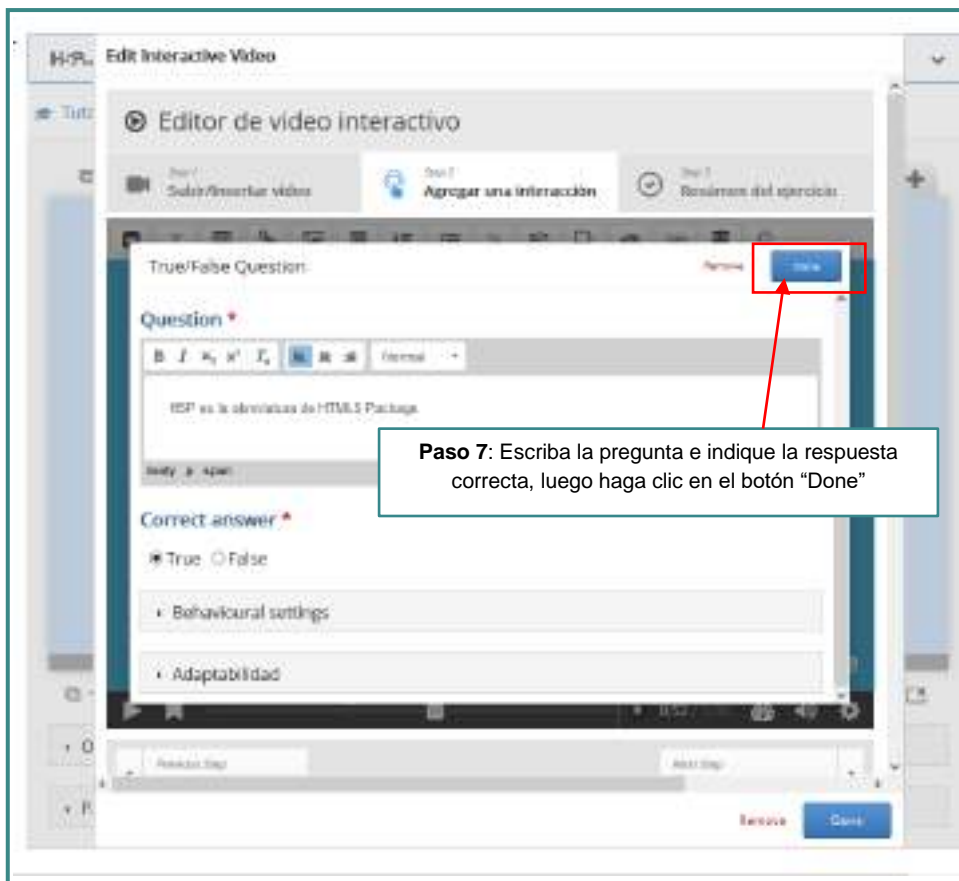
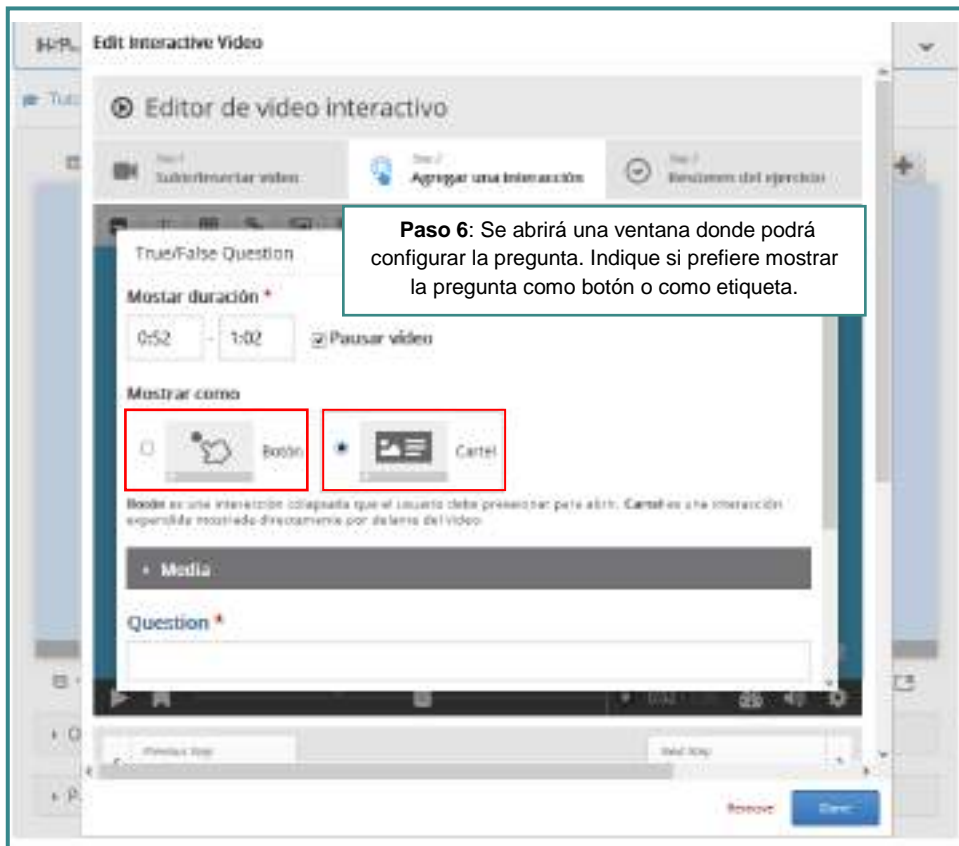
Paso 1: Haga clic en el icono "Interactive Video" (Video Interactivo)

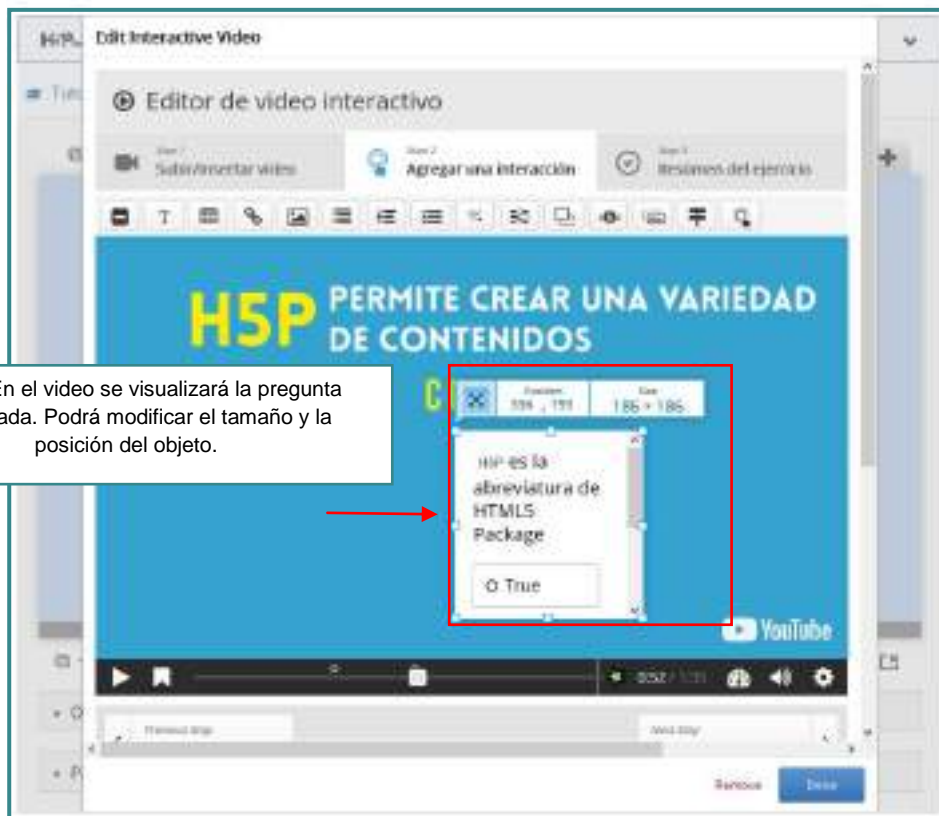
Interactive Video

4 / 8

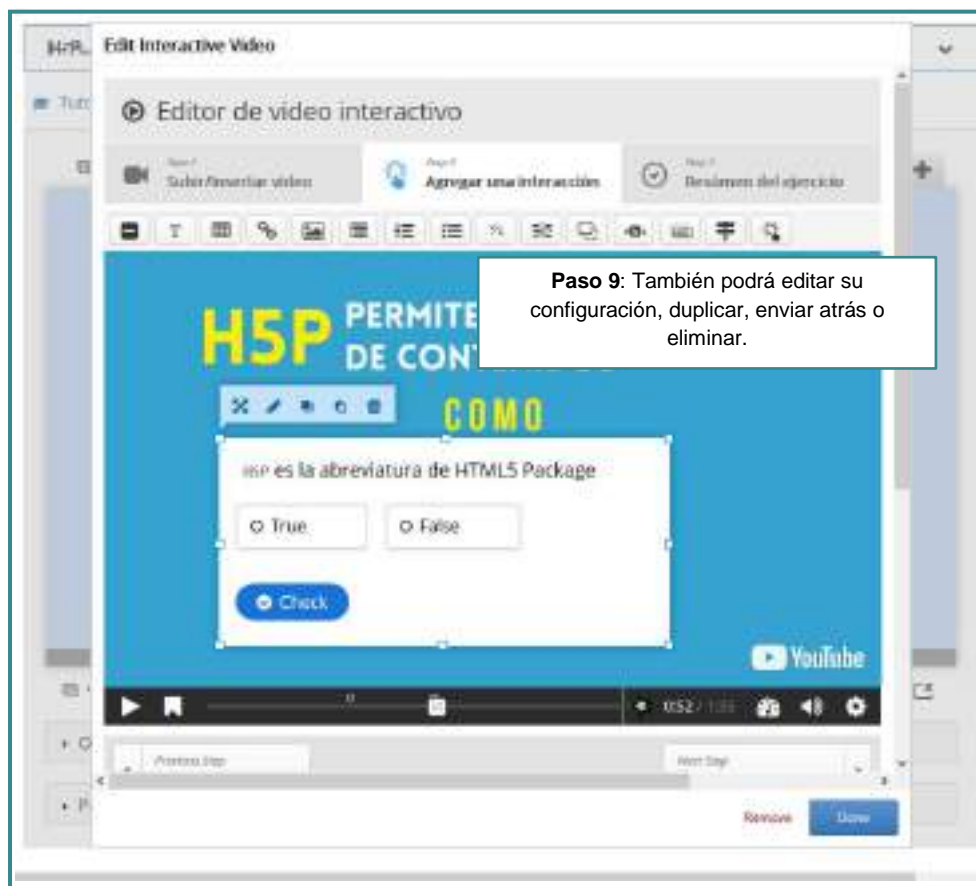




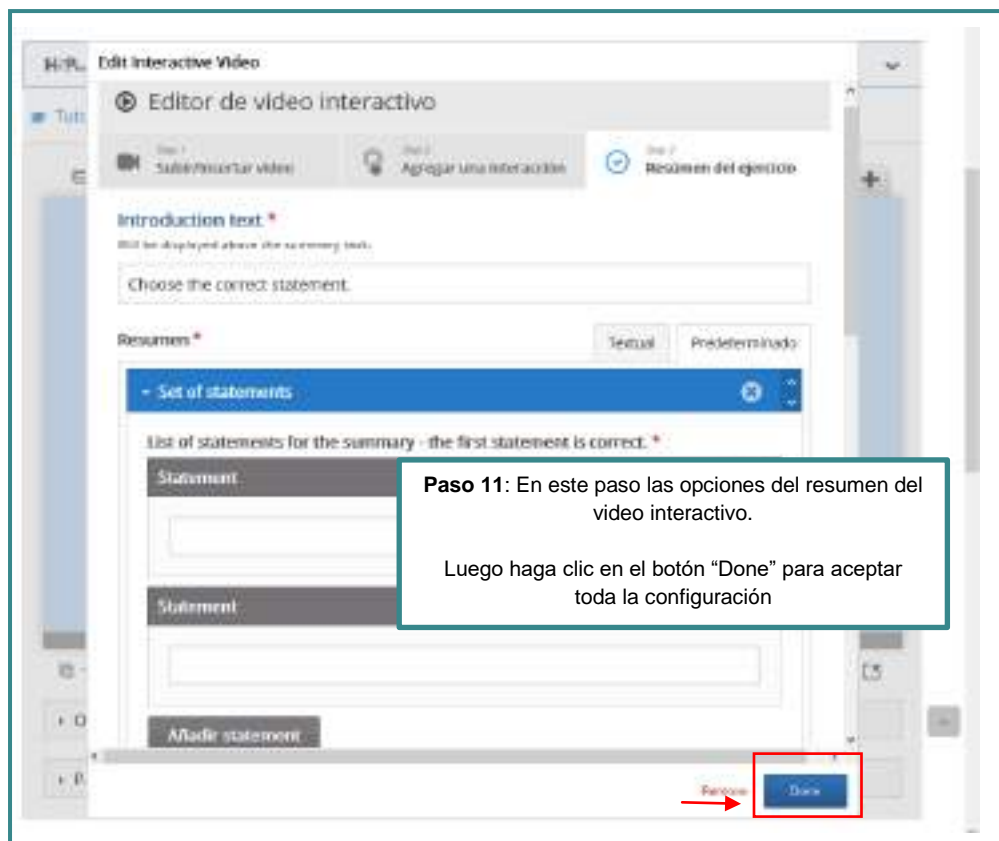
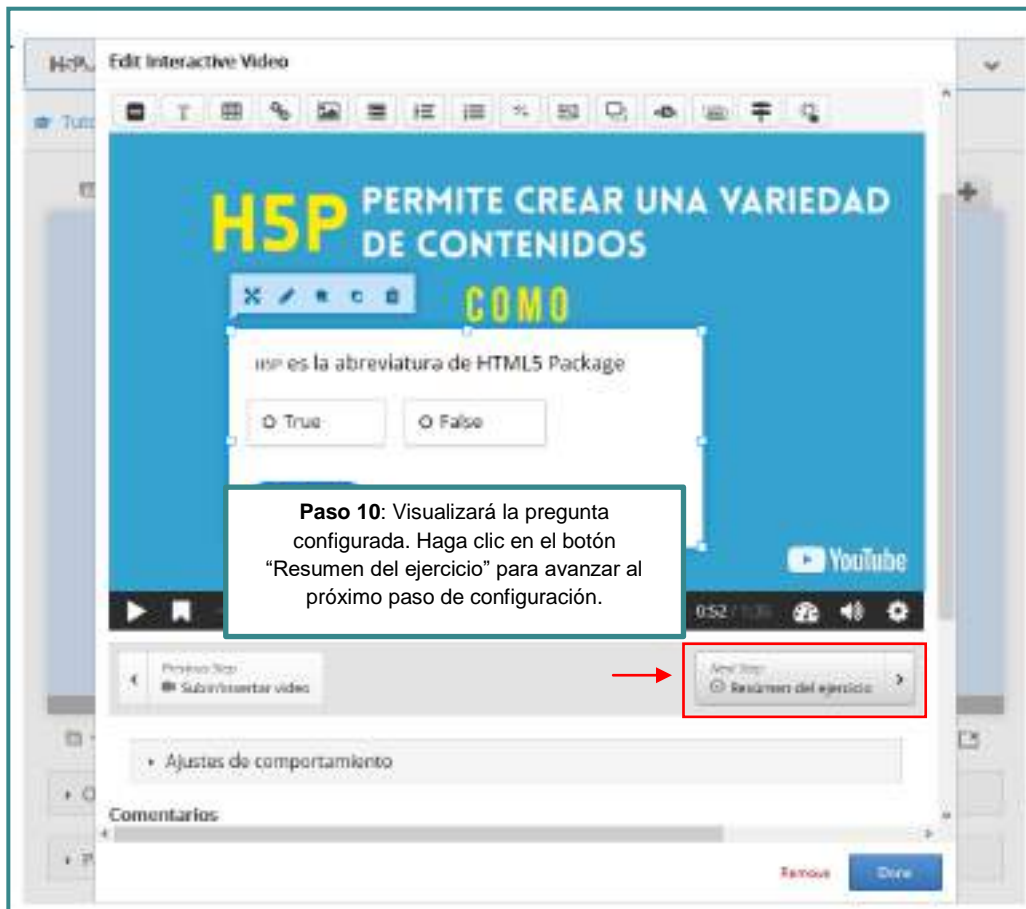


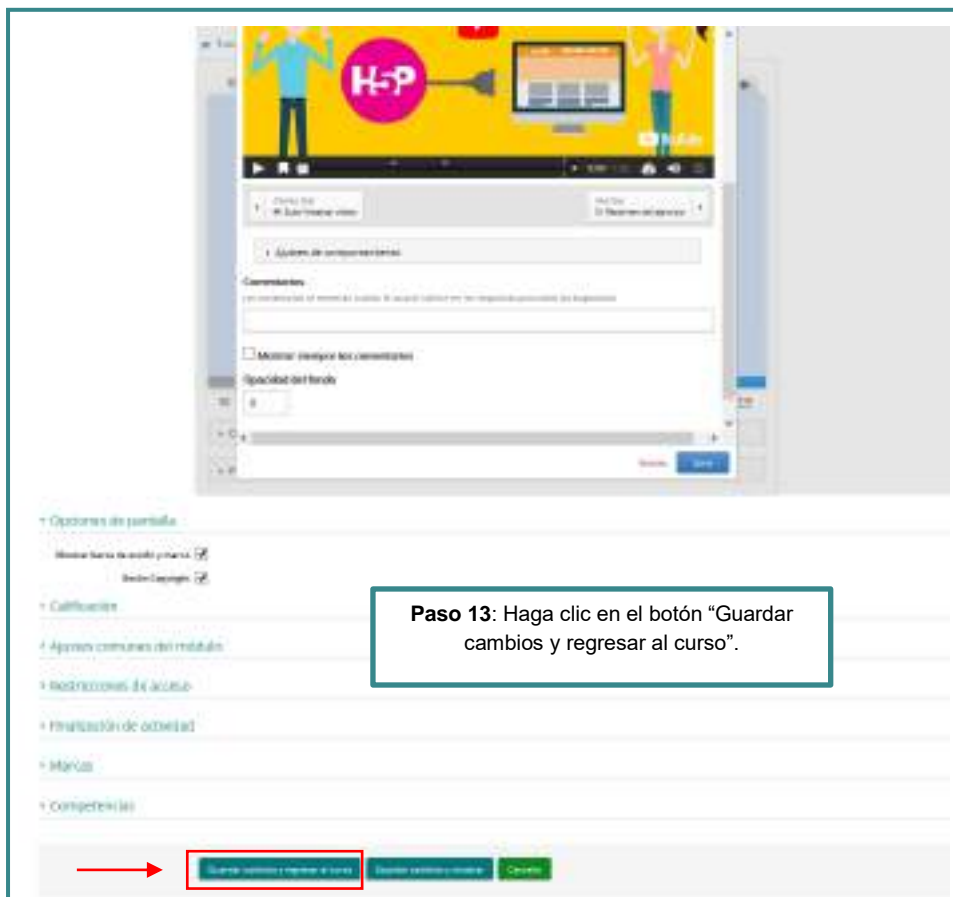
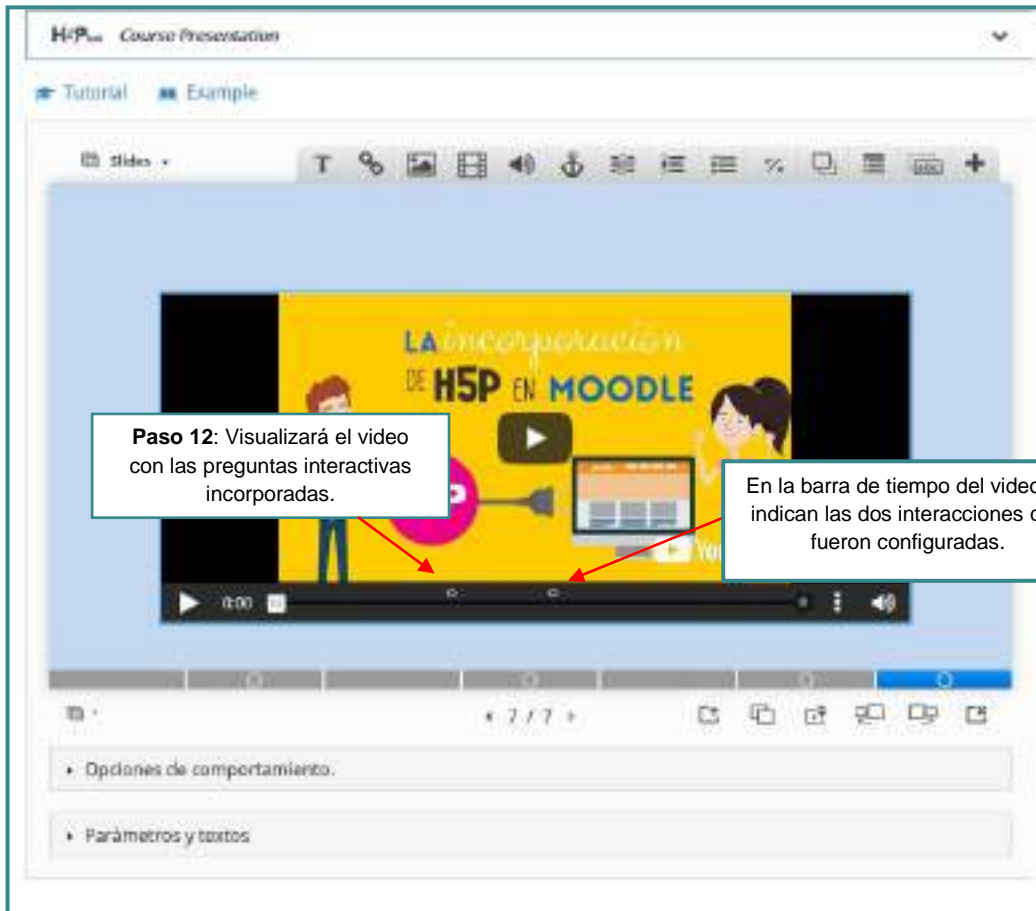


Paso 8: En el video se visualizará la pregunta configurada. Podrá modificar el tamaño y la posición del objeto.



Paso 9: También podrá editar su configuración, duplicar, enviar atrás o eliminar.





Contenido Interactivo: Presentación

Plano de uso de contenido interactivo: Presentación

Paso 14: Ingrese a la actividad, visualice la presentación. Cuando llegue a la diapositiva que muestra el video ejecute el mismo. En el tiempo configurado se mostrará la pregunta interactiva que el usuario deberá responder.



Contenido Interactivo: Presentación

Plano de uso de contenido interactivo: Presentación

Paso 15: En caso de aprobar, deberá hacer clic en el botón Continuar, y se seguirá ejecutando el video



Contenido Interactivo: Presentación

Pruebas de uso de contenido interactivo: Presentación

Paso 15: Al finalizar el video se mostrará un resumen con las respuestas del usuario.

The screenshot shows a video player interface with a quiz overlay. The quiz is titled "2 Question(s) answered" and includes a "Submit answers" button. Below the button, there is a table with the following data:

| Answered all questions | Score |
|---|-------|
| 1) ¿Cuál es una característica de un sistema de gestión de recursos humanos? | 1/1 |
| 2) ¿Qué es la característica de un buen sistema de gestión de recursos humanos? | 0/1 |

At the bottom of the video player, there is a navigation bar showing "7 / 8" and a "Resumen" button.

Contenido Interactivo: Presentación

Pruebas de uso de contenido interactivo: Presentación

Paso 16: Al finalizar la presentación se mostrará un resumen de las respuestas que haya dado en todas las diapositivas

| Diapositiva | Score / total |
|---|---------------|
| Diapositiva 2: pregunta | 0/1 |
| Diapositiva 4: Las Insignias son reconocimientos que se otorgan a los es... | 0/1 |
| Diapositiva 6: Rellenar las palabras que faltan | 0/3 |
| Diapositiva 7: Video interactivo | 1/2 |

Share Result: # Total Score: 1/7

Mostrar solución
Reintentar

At the bottom, there is a navigation bar showing "Resumen" and "8 / 8".

Infografía:

https://docs.moodle.org/all/es/Actividad_Contentido_Interactivo_-_H5P

<http://www.occc.edu/c4lt/pdf/snap/AddingH5P.pdf>

<https://h5p.org/sites/default/files/H5P+Moodle.pdf>

<https://2-learn.net/director/como-crear-un-curso-virtual-con-h5p/>

<https://2-learn.net/director/como-crear-un-objeto-de-aprendizaje-con-h5p-segunda-parte/>

UNNE Virtual

mesa.ayuda_uv@comunidad.unne.edu.ar

0800-444-8663